**rand**

*Функция генерации равномерного шума в диапазоне значений от 0 до 1.*

**Синтаксис:**

*y* = **rand***;*

**Аргументы:**

нет

**Описание:**

*rand* – функция возвращает случайное число в диапазоне от 0 до 1.

**Результат:**

*y* – выходное значение, случайное число в диапазоне от 0 до 1.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** t:**array** = 10#0; //массив из 10 элементов  **for**(i=1, 10)  t[i] = **rand**; //заполним массив случайными числами |

В результате переменной *t* будут присвоены значения массива [0.14052453 , 0.41622116 , 0.72564422 , 0.87399228 , 0.6045624 , 0.36489237 , 0.77058926 , 0.40256098 , 0.74611561 , 0.46366776], представляющее собой случайные величины (равномерный шум) в диапазоне от 0 до 1. Значения массива будут заполняться случайным образом при каждом запуске программы.